

状态:	Close	开始日期:	2020-04-28
优先级:	Normal	计划完成日期:	
指派给:		% 完成:	100%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:	敏捷改善1.2: 疫情下通过敏捷改善快速提升效率		
虚拟产品:		真实产品:	
虚拟交付:		真实交付:	

描述

近期我跟一些做精益20年以上的朋友聊疫情下精益推进工作遇到了什么问题？

普遍的感触：

- 1.以前业务部门（客户）的需求都很清楚，但现在他们自己都不知道自己需求是什么；
- 2.很多业务部门提出能不能有些创新的工具方法落地，否则太虚了，也难以快速落地；
- 3.人才的快速的培养和能力的建设比较头疼。

改善家的敏捷改善因之而生，我们基于我们2019年的项目经验提出了敏捷改善的模式。

《未来改善家》是我们一个培养创造性的人才的项目，我们会基于MIT 4P创造性学习的方法论，通过敏捷改善的模式来一起创造性的学习和问题的解决，欢迎创新的改善者加入我们一起创新。

借助这个关于传统生产模式的经典动画来看，如果我们交付的是精益咨询项目，那么我们传统的咨询模式其实是：

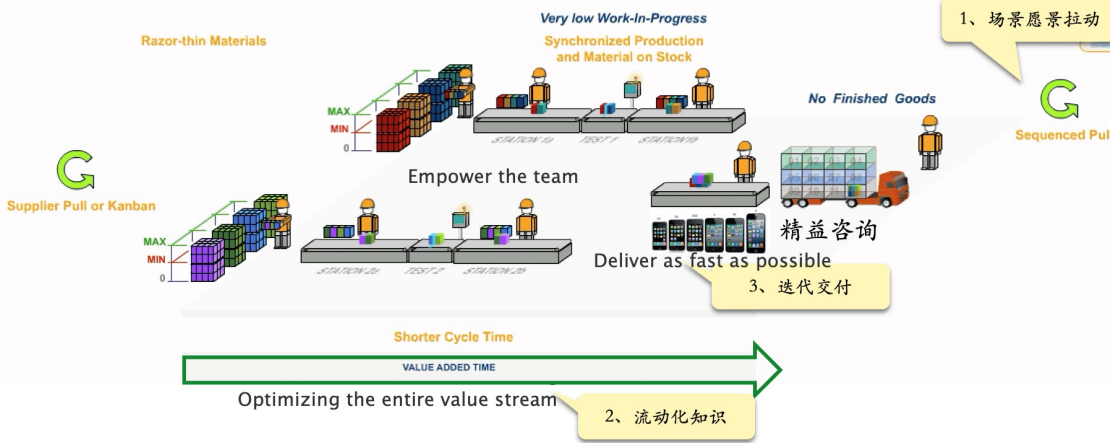
- 基于模型推式交付；
- 模块化的批量交付；
- 结构化的知识并没有流动。



因此很多的传统咨询交付是不敏捷，不精益，客户满意度较低的方式。

改善家的敏捷改善希望：

- 打破专业为导向的藩篱，以客户为中心通过我们跨界的团队拉动问题解决；
- one piece的迭代式交付，像卖Iphone那样敏捷的交付；
- 打破结构化的知识的学习，通过迭代式的拉动来实现知识的流动化



改善家©2020

3

让我们客户在基于project的跨界的Peers的play的过程中，激发passion，创造性的学习和问题解决，快速构建企业的能力。欢迎大家加入未来改善家这个令我激动的项目，一起改变。

关于未来改善家的介绍：<https://www.ihighdi.com/kaizenx/>

相关的问题:

关联到 未来工厂服务中心 - Reasoning #257: 未来改善家——主动学习模式	Close	2020-04-28
关联到 未来工厂服务中心 - Reasoning #264: 《未来改善家》敏捷改善学习营三部曲之改善风暴	Close	2020-05-07
关联到 未来工厂服务中心 - Reasoning #269: 如何用好改善家画布？	DesignIdea	2020-05-08
关联到 未来工厂服务中心 - Reasoning #395: 从智能制造发展历程看智能制造的推进	Persona	2020-08-20

历史记录

#1 - 2020-04-28 04:25 下午 - 尹俊卿

- 文件 agilelean.jpeg 已添加
- 描述 已更新。

#2 - 2020-04-28 04:26 下午 - 尹俊卿

- 描述 已更新。

#3 - 2020-04-28 04:26 下午 - 尹俊卿

- 描述 已更新。

#4 - 2020-04-28 04:28 下午 - 尹俊卿

- 描述 已更新。

#5 - 2020-04-28 04:54 下午 - 尹俊卿

- 关联到 Reasoning #257: 未来改善家——主动学习模式 已添加

#6 - 2020-04-29 11:14 上午 - 尹俊卿

- 描述 已更新。

#7 - 2020-04-29 07:26 下午 - Junqing

十年前在某民营制造企业现场，该企业给我说了一句印象深刻的话：除了创造，其他的都毫无价值！

我相信简单的知识搬运机加组装的低附加值的知识工作在面对不确定性的环境及未来必须作出改变！哪怕这是痛苦的！
Re-imagining learning @未来改善家

Likewise, learning needs to be re-imagined because in the majority of countries around the world we are simply going about it in an outdated manner that does not equip our children with the skills they need now – and even more in the future. Our children need skills that will enable them to become creative, engaged, lifelong learners who are able to collaborate, communicate, think critically and be creative. What they are currently getting is education optimised for standardised testing and rote learning. In short, education that was geared towards the needs of their parents and grandparents – but not for coping with and successfully navigating the complexity and

opportunities of today ' s post 4th industrial revolution world.

<https://www.legofoundation.com/en/about-us/>

#8 - 2020-04-29 08:54 下午 - 科骏

- 文件 20200429-205359-949.png 已添加

关于MIT的4P，正好现在有个社群活动， <https://learn.media.mit.edu/lcl/>



#9 - 2020-05-06 09:56 下午 - 尹俊卿

- 状态 从 Identify:Charter 变更为 Develop:洽谈

#10 - 2020-05-07 06:29 下午 - 尹俊卿

- 关联到 Reasoning #264: 《未来改善家》敏捷改善学习营三部曲之改善风暴 已添加

#11 - 2020-05-07 09:42 下午 - 尹俊卿

- 状态 从 Develop:洽谈 变更为 Identify:Charter

#12 - 2020-05-08 02:25 下午 - 尹俊卿

- 描述 已更新。

#13 - 2020-05-08 02:26 下午 - 尹俊卿

- 关联到 Reasoning #269: 如何用好改善家画布？ 已添加

#14 - 2020-05-18 11:56 上午 - JaneTao

- 状态 从 Identify:Charter 变更为 Close

#15 - 2020-08-20 03:45 下午 - 尹俊卿

- 关联到 Reasoning #395: 从智能制造发展历程看智能制造的推进 已添加

文件

oldlean.jpeg

258 KB

2020-04-28

尹俊卿

agilelean.jpeg	232 KB	2020-04-28	尹俊卿
20200429-205359-949.png	202 KB	2020-04-29	科骏