

基于“能换成钱的浪费”来试图建立浪费模型属于因果谬误（Causal）+定义谬误（Fallacy of definition）

2021-11-26 06:40 上午 - 匿名用户

状态:	Define:用户会	开始日期:	
优先级:	Normal	计划完成日期:	
指派给:	尹俊卿	% 完成:	20%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		真实产品:	
虚拟产品:		真实交付:	
虚拟交付:			
<b>描述</b> 基于“能换成钱的浪费”来试图建立浪费模型属于因果谬误（Causal）+定义谬误（Fallacy of definition），轻率断定因果关系和不当定义导致的不当推论，因果倒置，视结果为原因和视原因为结果而引起的谬误。运营效率不等于运营效益，运营效益不等于业务收益。用战术性的思维试图解决或倒推一个战略性的议题会是荒谬的，战略与战术混为一谈对企业而言是极其危险的，是一定会死掉的。#改善家 <a href="https://mp.weixin.qq.com/s/ZTZzIqhJJ-A3s5oIZm_WyQ">https://mp.weixin.qq.com/s/ZTZzIqhJJ-A3s5oIZm_WyQ</a>			

历史记录

#1 - 2022-01-19 12:05 下午 - 尹俊卿

- 跟踪从 Needs 变更为 Knowledge
- 项目从 2.0 Money | 销售 变更为 未来工厂服务中心
- 指派给 被设置为 尹俊卿
- 目标版本 已删除 (2023Q1:进100万)
- % 完成 被设置为 20

#2 - 2022-01-19 12:07 下午 - 尹俊卿

- 私有从是 变更为 否